



Comune di Cogoletto

Assessorato alla Mobilità

PAGAMENTO DELLA SOSTA: AGEVOLAZIONI PER I TITOLARI DELLA TESSERA

- Per soste **inferiori alla mezz'ora** è necessario inserire la tessera, ritirare il tagliando ed esporlo. **La tessera dà diritto a mezz'ora gratuita di sosta una sola volta al giorno.**
- Per soste **superiori alla mezz'ora**, usufruendo della tariffa agevolata, occorre ricaricare la tessera secondo le istruzioni sotto riportate alla voce RICARICA DELLA TESSERA. **La tessera è ricaricabile e al momento della consegna presenta un credito iniziale di 0,00 €.**

USO DELLA TESSERA

Per soste entro la mezz'ora, procedere come di seguito:

- Introdurre la tessera nell'apposita feritoia del parcometro secondo il senso riportato sulla stessa
- Premere il **PULSANTE VERDE** di convalida per ottenere il ticket
- Il parcometro rilascerà uno scontrino con scadenza mezz'ora
- Ritirare la tessera
- Ritirare il biglietto dal parcometro ed esporlo in modo visibile all'interno dell'autovettura

Per soste oltre la mezz'ora, procedere come di seguito:

- Introdurre la tessera (previamente ricaricata secondo le istruzioni riportate al punto **RICARICA DELLA TESSERA**) nell'apposita feritoia del parcometro secondo il senso riportato sulla stessa
- Premere il **PULSANTE BLU** sino a quando non si è raggiunto l'orario di fine sosta desiderato
- Premere il **PULSANTE VERDE** di convalida per ottenere il ticket
- Ritirare la tessera
- Ritirare il biglietto dal parcometro ed esporlo in modo visibile all'interno dell'autovettura

RICARICA DELLA TESSERA

1. Introdurre la tessera nell'apposita feritoia del parcometro secondo il senso riportato sulla stessa
2. Introdurre le monete nell'apposita fessura per il valore desiderato
3. Premere il **PULSANTE VERDE** di convalida per il caricamento della tessera **SENZA ESTRARLA**
4. Ritirare la tessera

A questo punto avete caricato la tessera dell'importo desiderato, e siete pronti per effettuare il pagamento della sosta usufruendo della tariffa agevolata a Voi riservata.